



# Kreismeisterschaften Mannschaftswertung

## Dressur und Springen

**Teilnahmeberechtigt** an der Mannschaftskreismeisterschaft sind Teams aus 3-4 Reitern, die **alle** seit mind. 3 Monaten Stammmitglied im gleichen, dem Kreisreiterbund Marburg-Biedenkopf angeschlossenen Verein sind. Jeder Verein darf 2 Mannschaften stellen. Jeder Teilnehmer darf nur in einer Mannschaft pro Disziplin teilnehmen. Junioren der LK 6 müssen sich je Disziplin entscheiden, in welcher Mannschaft sie starten. Erlaubt ist der Start in Mannschaftsdressur Kl. A und Mannschaftsspringen Kl. E oder andersherum.

### **MannschaftsdressurreiterWB und MannschaftsstilWB:**

Starten dürfen Junioren, die im laufenden Kalenderjahr höchstens 18 Jahre alt werden und der LK 7/ohne/6 angehören. Pro Mannschaft darf außerdem max. 1 Reiter über 18 Jahren teilnehmen, sofern dieser noch nie im Besitz eines Reitausweises gewesen ist und nicht über das Reitabzeichen Kl. 4 verfügt.

### **Mannschafts-A-Dressur bzw. –Springen:**

Teilnahmeberechtigt sind Reiter aller Altersklassen der LK 3-6.

Pferde sind je Prüfung nur einmal startberechtigt, dürfen aber in einer Disziplin von unterschiedlichen Reitern E + A geritten werden.

Jede Mannschaft, die an der Kreismeisterwertung teilnehmen möchte, muss **spätestens 60 min. vor Beginn** der Prüfung den ausgefüllten Meldebogen, der unter [www.kreisreiterbund.com](http://www.kreisreiterbund.com) zum Download bereitsteht, an der Meldestelle abgeben. Die Startfolge der Mannschaften wird per Los ermittelt. Die Reihenfolge der einzelnen Reiter innerhalb einer Mannschaft kann frei gewählt werden und muss der Meldestelle vor Prüfungsbeginn mitgeteilt werden.

Die Ehrung der Mannschaftskreismeister erfolgt auf dem jeweiligen Wertungsturnier.

Die Platzierung erfolgt mit korrekter Reitkleidung und zu Pferd. Sie wird bei Erscheinen zu Fuß aberkannt.

### **Anforderungen:**

Mannschaft	Leistungsklasse	Springen	Dressur
Kl. A	LK 3-6	A*	Mannschaftsdressur Kl. A
Kl. E	LK 7, ohne,6	MannschaftsstilWB	MannschaftsdressurreiterWB

### **Bewertung:**

Dressur: Gewertet werden die 3 besten Paare plus einer Note für den Gesamteindruck, diese wird mit 3 multipliziert. Die daraus entstandenen Ergebnisse werden 1:1 addiert. Bei Punktgleichheit ist der Gesamteindruck ausschlaggebend.

Die Kommandogebung des Mannschaftsführers erfolgt in ordentlicher Reitkleidung.

Springen: Gewertet werden die 3 besten Paare pro Mannschaft.

A: Es siegt die Mannschaft mit der geringsten Gesamtzeit und den wenigsten Strafpunkten.

E: Sieger ist die Mannschaft mit der höchsten Gesamtpunktzahl.

Termine werden auf [www.kreisreiterbund.com](http://www.kreisreiterbund.com) und im Pferdesportjournal Hessen veröffentlicht.

Stand: 03.03.2018